

# Virtual Magnifying Glass 3.3

## Índice

Sobre o Virtual Magnifying Glass .....	pág. 1
Licença .....	pág. 1
Guia de Instalação .....	pág. 2
Utilizando a Lente .....	pág. 2
Plugins .....	pág. 3
Utilizando o Modo Dinâmico .....	pág. 3
Autores .....	pág. 3

## Sobre o Virtual Magnifying Glass

O Virtual Magnifying Glass foi desenvolvido para portadores de baixa visão e outros que necessitam magnificar uma parte da tela. Diferentemente da maioria dos programas similares, ele não mostra uma janela separada para magnificação, mas coloca uma lente movel na tela.

Esta é a versão multiplatforma do Virtual Magnifying Glass. Qualquer informação que puder nos dar sobre sua experiencia utilizando este software será agradecida e pode nos ajudar a aumentar muito a qualidade. Você pode entrar em contato conosco através da página: <http://sourceforge.net/projects/magnifier>

## Licença

O Virtual Magnifying Glass software livre. Você pode redistribui-lo ou modifica-lo segundo os termos da "GNU General Public License version 2" como publicado pela Free Software Foundation.

O Virtual Magnifying Glass é distribuido na esperança de ser util, mas SEM NENHUMA GARANTIA, NA EXTENSÃO PERMITIDA PELAS LEIS APLICÁVEIS. OS DETENTORES DOS DIREITOS AUTORAIS E/OU TERCEIROS DISPONIBILIZAM O PROGRAMA "COMO ESTA", SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO A, ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ÀS DE ADEQUAÇÃO A QUALQUER PROPÓSITO. O RISCO COM A QUALIDADE E DESEMPENHO DO PROGRAMA É TOTALMENTE SEU. CASO O PROGRAMA SE REVELE DEFEITUOSO, VOCÊ ASSUME OS CUSTOS DE TODAS AS MANUTENÇÕES, REPAROS E CORRECÇÕES QUE JULGUE NECESSÁRIAS.

Note que a General Public License version 2 não permite que o Virtual Magnifying Glass seja incorporado em programas proprietarios.

## Guia de Instalação

Apenas siga os passos na ordem em que aparecem. Se precisar de ajuda, visite nosso website (<http://sourceforge.net/projects/magnifier>) e descreva seu problema.

1 - Download Vmg3.3\_install.exe file to a known location. Note que o nome do arquivo contém a versão do software. Se uma versão mais nova estiver disponível, baixe ela ao invés da mais antiga.

2 – Execute o programa de instalação baixado

3 – Siga as instruções de instalação

## Utilizando a Lente

Apenas mova o cursor e a lente irá segui-lo, aumentando o fundo de 1x a 16x.

<i>Tecla</i>	<i>Comando</i>
[ ENTER ] ou [ ESC ]	Esconde a Lente
Q	Fecha o programa
Seta para cima	Aumenta a altura da lente
Seta para baixo	Diminuí a altura da lente
Seta para a direita	Aumenta o comprimento da lente
Seta para a esquerda	Diminuí o comprimento da lente
W	Move a lente para cima
S	Move a lente para baixo
D	Move a lente para a direita
A	Move a lente para a esquerda
[ PAGE UP ]	Move a lente para cima rapidamente
[ PAGE DOWN ]	Move a lente para baixo rapidamente
B	Ativa ou desativa a borda gráfica
[MOUSE WHELL UP]	Aumenta a magnificação em passos pequenos
[MOUSE WHELL DOWN]	Diminuí a magnificação em passos pequenos
+	Aumenta a magnificação em passos pequenos
-	Diminuí a magnificação em passos pequenos

## Plugins

Na versão 3.3 da lupa, um sistema de plugins foi introduzido. Este sistema permite que o software tenha suas funções ampliadas. O primeiro plugin desenvolvido oferece o suporte ao Modo Dinâmico BETA para Windows. Você pode selecionar o plugin em uso mudando o nome do plugin no arquivo de configurações magnifier.ini localizado na mesma pasta que o executável da lupa. Lembre-se de fechar a lupa antes de editar este arquivo.

### Utilizando o Modo Dinâmico

Primeiramente, verifique se o DirectX está instalado em seu sistema. Recomenda-se versão 9 ou superior.

Para ativar o modo dinâmico, abra a lupa, clique com o botão direito do mouse no seu ícone no system tray, selecione “Use Plugin (Usually Dynamic Mode)” e ative a lupa. No modo dinâmico nenhuma das teclas padrões da lupa funcionaram. Ao invés disso, temos 4 teclas especiais para mover a lupa. Para sair do modo dinâmico, clique com o botão direito no ícone no system tray e saia do programa ou inicie desative o modo dinâmico e inicie o uso sem plugins da lupa.

As seguintes teclas estão disponíveis no modo dinâmico:

<i>Tecla</i>	<i>Comando</i>
[Ctrl] + [Alt] + Seta para cima	Move a lente para cima
[Ctrl] + [Alt] + Seta para baixo	Move a lente para baixo
[Ctrl] + [Alt] + Seta para a direita	Move a lente para a direita
[Ctrl] + [Alt] + Seta para a esquerda	Move a lente para a esquerda

Se houverem problemas com o modo dinâmico, tente editar o arquivo de configurações magnifier.ini sem que o magnifier esteja rodando. Procure pela seção “[Plugins]”. Lá há um campo que define o modo de cores da lupa. Este modo deve ser compatível com a sua placa de vídeo. Os seguintes valores podem ser utilizados no campo “PluginData”:

<i>Valor</i>	<i>Descrição</i>
0	Usar modo de cores YUY2 (YUV) - O valor padrão
1	Usar modo de cores UYVY (YUV)
2	Usar modo de cores 16-bits 5-5-5 (RGB)
3	Usar modo de cores 16-bits 5-6-5 (RGB)
4	Usar modo de cores 32-bits (RGB)

## Autores

- Felipe Monteiro de Carvalho
- Chris O'Donnell
- Harri Pyy